

# 1 – GIOCHI DELLE FAMIGLIE: ANIMALI 1 e 2

<b>Capacité</b>	<i>Répondre à des questions et en poser sur des besoins immédiats</i>
<b>Pré requis</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Formulations :</b> <i>Hai ... (la madre orsa)?      Sì, ce l'ho. (Eccola lí!) / No, non ce l'ho.</i></li> <li>• <b>Lexique :</b> <i><u>Animali</u>: orsa-o, rana, camella-o, coniglia-o, leone, ippopotamo, elefante-ssa, cavalla-o, pesce, pinguino</i> <i><u>Famiglie</u>: la madre, il padre, la sorella, il fratello</i></li> </ul>
<b>Connaissances grammaticales</b>	<p>Verbo 'Avere' :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 2ème personne forme interrogative</li> <li>• 1<sup>ère</sup> personne du singulier, forme affirmative et négative</li> </ul>
<b>Consigne</b>	<p>Mélange les cartes et distribue 5 cartes à chaque joueur du groupe. Le reste des cartes est posé sur la carte et constitue la pioche.</p> <p>Il faut reconstituer le plus de familles possibles.</p> <p>Demande à un autre joueur (celui que tu veux) une carte qui te manque pour constituer une famille. Si le joueur a la carte, il doit te la donner. Tu peux ensuite redemander une carte à un autre joueur. Si le joueur n'a pas la carte, tu pioches une carte. C'est ensuite au tour de ton voisin de jouer. On tourne dans le sens des aiguilles d'une montre.</p> <p>Le joueur qui arrive à constituer le plus grand nombre de familles, a gagné.</p> <p><b><u>Gioco 1</u></b> : jeu sans écrit (membres de la famille sous forme d'images)</p> <p><b><u>Gioco 2</u></b> : même jeu avec écrit (membres de la famille sous forme de mots)</p>
<b>Organisation</b>	Groupes de 4 ou 5
<b>Matériel</b>	1 jeu de cartes par groupe