

21 – DOV'È SPOTTY?

Capacité	<i>Demander à quelqu'un de localiser un personnage (ou un animal, un objet...)</i>
Pré requis	<ul style="list-style-type: none"> • Formulations : <i>Dov'è Spotty? È ...?</i> <i>Sì (è ...) / No (non è ...)</i> • Lexique : <u>Prépositions de lieu</u> : <i>dentro, su, sotto, sopra, dietro, accanto a, davanti a</i> <u>Mobilier</u> : <i>l'orologio (a pendolo), il pianoforte, il tappeto, la scatola, il letto, la porta, la scala</i>
Connaissances grammaticales	<ul style="list-style-type: none"> • Verbe 'essere', présent simple, 3^{ème} personne du singulier, formes interrogative, affirmative, négative • Prépositions de lieu : <i>dentro, su, sotto, sopra, dietro, accanto a, davanti a / accanto (davanti) al – alla – all' / sul, sulla, sull'</i>
Consigne	<ul style="list-style-type: none"> • Mélange les cartes et prends-en une. L'autre joueur doit deviner où se trouve Spot. Il te pose des questions et place des pions sur les cases pour se rappeler où Spot ne se trouve pas. Ex: <i>Dov'è Spotty? È dentro il piano? // No, non è dentro il piano.</i>
Organisation	<ul style="list-style-type: none"> • Par groupes de 2
Matériel	<ul style="list-style-type: none"> • Par groupe : 1 grille pour le meneur, un jeu de cartes (grille découpée) pour le joueur

