
























31 – GLI ANIMALI DELLA MONTAGNA

Capacité	<i>Se présenter ou présenter quelqu'un dans le cadre d'un jeu de rôle</i>
Pré requis	<ul style="list-style-type: none"> • Formulations : <i>Hai ...? / Sì / No // Ha ...? / Sì / No</i> <i>Mangi della carne? / Sì / No // Mangia della carne? / Sì / No</i> <i>Sei ...? / Sì / No // È ...? / Sì / No</i> • Lexique : <u>Animali:</u> <i>un'aquila, un avvoltoio, un camoscio, un castoro, un cervo, una donnola, una farfalla, una lepre, un lupo, una marmotta, un orso, uno scoiattolo, uno stambecco, un tasso, un topo di montagna, una volpe, una zanzara</i> <u>Parti del corpo:</u> <i>le penne, il pelo, le ali, le corna</i> <u>Altri:</u> <i>la carne</i>
Connaissances grammaticales	<i>Hai ...? / Ha ...?</i> <i>Sei ...? / È ...?</i>
Consignes	<p>Règles générales :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Se mettre d'accord sur les descriptions des animaux avec la fiche « descriptions des animaux » • Poser la pile de cartes sur la table (images dessous) • Tourner dans le sens des aiguilles d'une montre • Le gagnant est celui qui a le plus de cartes à la fin du jeu <p>1- Pose la pile de cartes sur la table en mettant les images en dessous. Prends la 1^{ère} carte et décris ton animal. <i>Ex : Non ho le penne. / Ho il pelo. / No ho le ali. / Non ho le corna. / Mangio la carne.</i> Le joueur suivant doit deviner de quel animal il s'agit (il peut y en avoir plusieurs, dans ce cas c'est le hasard). On tourne dans le sens des aiguilles d'une montre et il ne faut pas dépasser le temps fixé. <i>Ex : Sei un lupo? Sì, sono un lupo! / No, non sono un lupo, sono un orso.</i> S'il trouve l'animal, il gagne la carte et la met de côté. C'est maintenant à lui de prendre une carte. S'il ne trouve pas, la carte est remise en dessous du paquet et c'est au tour du joueur suivant de jouer.</p> <p>2- Même jeu, mais le joueur suivant doit te poser des questions et deviner de quel animal il s'agit. <i>Ex : Hai le penne? / Hai il pelo? / Hai le ali? etc.</i> ou bien : <i>Ha le penne? / Ha il pelo? / Ha le ali? etc.</i> Il peut choisir de rajouter une question sur l'aspect physique: couleur, forme, taille... <i>Ex: Sei di colore grigio? Sei piccolo?...</i> ou bien : <i>È di colore grigio? È piccolo?...</i></p>

Organisation	<ul style="list-style-type: none">• En petits groupes de 2 à 4
Matériel	<ul style="list-style-type: none">• Par groupe : 1 jeu de 17 cartes + 1 fiche « descriptions des animaux » et si possible un chronomètre/montre/sablier. Les cartes sont présentées en couleur ou en noir et blanc.

						
	X	✓	X	X	X	✓
	X	✓	X	X	X	✓
	X	✓	X	X	X	X
	X	X	✓	X	X	X
	X	✓	X	X	✓	X
	X	✓	X	✓	X	X
	✓	X	✓	X	X	✓
	X	✓	X	X	X	✓
	X	✓	X	X	X	X
	X	✓	X	X	✓	X
	X	✓	X	X	X	X
	X	X	✓	X	X	X
	X	✓	X	X	X	X
	X	✓	X	X	X	X
	✓	X	✓	X	X	✓
	X	✓	X	X	X	✓
	X	✓	X	X	X	✓

